ФЕДЕРАЛЬНОЕ АГЕНСТВО СВЯЗИ

Ордена Трудового Красного Знамени

федеральное государственное бюджетное

образовательное учреждение высшего образования

«Московский Технический Университет Связи и Информатики» (МТУСИ)

Кафедра МКиИТ

Лабораторная работа по технологиям программирования №5

«Выбор и сохранение фракталов»

Лабораторная работа по технологиям программирования №6

«Многоядерный генератор фракталов»

Выполнил:

Студент 2 курса

Группы БСТ-1602

Абросимов Данил

Вариант №1

Москва, 2018

Оглавление

[1. Цель и задачи. 3](#_Toc507964498)

[1.1. Доработать класс location, реализовав проверку точек на идентичность и реализовав метод кучи. 3](#_Toc507964499)

[1.2. Доработать класс AStarState, реализовав все нужные для работы программы функции.. 3](#_Toc507964500)

[2. Анализ предметной области и выбор инструментария. 3](#_Toc507964501)

[3. Код программы и объяснение функций. 3](#_Toc507964502)

[3.1. Класс Location. 3](#_Toc507964503)

[3.2. Класс AppStarState. 4](#_Toc507964504)

[4. Заключение. 6](#_Toc507964505)

1. Цель и задачи.

Доработать класс FractalExplorer, реализовав проверку точек на идентичность и реализовав метод кучи. Добавить 2 фрактала: Burning Ship, Tricorn.

1. Анализ предметной области и выбор инструментария.

В текущей работе я использовал бесплатно распространяемый пакет разработчика Java Development Kit. Однако, этот пакет не предусматривает интегрированную среду разработки, поэтому для написания непосредственно кода мною была выбрана программа Notepad++, так как она обеспечивает достаточно гибкий интерфейс и предоставляет возможность подсветки синтаксиса языка.

1. Код программы и объяснение функций.
   1. Класс FractalExplorer.
   2. Класс BurningShip.
   3. Класс Tricorn.
   4. SwingWorker
2. Заключение.

Проделав всю работу, мы познакомились с java GUI, научились создавать кнопки, выпадающие списки, вставлять картинки, обрабатывать запросы и многое другое. Научились создавать фракталы.